

Program Bimbingan Remedial D3 Manajemen Informatika

Berdasarkan pendaftaran program remedial untuk mahasiswa D3 Manajemen Informatika berikut diinformasikan hasil verifikasi data pendaftaran: NoNPM>Nama>Kode Mata Kuliah>Nama Mata Kuliah>11807051009>Afif Ramadhan>MIN516102>Pengantar Teknologi Informasi>21807051013>Agustinus Maruli Tua Tumanggor>MIN516102>Pengantar Teknologi Informasi>31807051014>Hendra Basri>MIN516102>Pengantar Teknologi Informasi>41807051024>Berdo nagoya>MIN516102>Pengantar Teknologi Informasi>51807051033>Rifky Perdana Putra>MIN516102>Pengantar Teknologi Informasi>61807051035>Sulung Darmawan>MIN516102>Pengantar Teknologi Informasi>71807051037>Awalludin Ahmad>MIN516102>Pengantar Teknologi Informasi>81807051038>M. Ronaldo-tdk ada KRS smt 2>MIN516102>Pengantar Teknologi Informasi>91807051013>Agustinus Maruli Tua Tumanggor>MIN516103>APLIKASI PERKANTORAN>101807051014>Hendra Basri>MIN516105>PENG. MANAJEMEN ORG. PERKANTORAN>111807051024>Berdo nagoya>MIN516105>PENG. MANAJEMEN ORG. PERKANTORAN>121607051031>Riswanto>MIN516106>PEMROGRAMAN TERSTRUKTUR>131607051031>Riswanto>MIN516202>BASIS DATA>141607051031>Riswanto>MIN516204/MIN516206>PEMROGRAMAN DESKTOP atau PEMROGRAMAN BERBASIS WEB

Teknis pelaksanaan program Remedial D3 MI Semester Genap 2018/2019: - Kuliah diselenggarakan oleh asisten lab. yang ditunjuk oleh jurusan Ilmu Komputer. - Peserta yang terdaftar dalam daftar harus hadir pada pertemuan perdana yaitu: Senin, 1 Juli 2019, pk. 09.30 di GIK LIB. - Skema remedial adalah, mahasiswa sebelum mengikuti ujian remedial mengikuti kegiatan pembelajaran dengan asisten selama minimal 12 x sks x 50 menit pertemuan - Setiap mahasiswa diberi kesempatan mengikuti 2 kali ujian remedial, dan diambil nilai tertinggi sebagai nilai akhir - Huruf mutu KHS disesuaikan dengan nilai akhir ujian. Nilai kuliah remedial ditentukan berdasarkan pelaksanaan perkuliahan, TIDAK OTOMATIS LULUS. - Biaya kegiatan pembelajaran/Pelatihan adalah kesepakatan antara mahasiswa dengan asisten, lebih lanjut akan dijelaskan pada pertemuan sebagaimana ditulis pada poin 2.